**Rôles possibles dans une équipe**

**Animateur** : anime la discussion en équipe, maintient le groupe sur la tâche et distribue le travail.

**Secrétaire** : prend des notes résume les discussions et les décisions de l'équipe et tient tous les dossiers nécessaires.

**Porte-parole** : sert de représentant du groupe auprès de la classe ou de l'enseignant, en résumant les activités et/ou les conclusions du groupe.

**Gardien du temps** : tient le groupe au courant des contraintes de temps et des échéances et s'assure que les réunions commencent à l'heure.

**Avocat du diable** : soulève des contre-arguments et des objections (constructives), introduit des explications et des solutions alternatives.

**Modérateur**: s'efforce de créer une atmosphère d'équipe harmonieuse et positive et de parvenir à un consensus (tout en permettant une pleine expression des idées).

**Sélectionneur** : s'assure que le groupe se concentre sur les questions les plus importantes et ne se laisse pas prendre dans les détails.

**Explorateur** : cherche à explorer les potentialités des situations et des personnes, ouvre de nouvelles pistes de recherche.

**Innovateur** : encourage l'imagination et les alternatives. Il apporte des idées nouvelles.

**Vérificateur** : contrôle que tous les membres du groupe comprennent les concepts et les conclusions.

**Estafette**: obtient le matériel nécessaire et assure la liaison entre les groupes et avec l’enseignant.

**Joker** : assume le rôle de tout membre manquant et le remplace là où c'est nécessaire.